



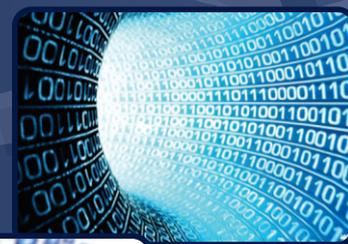
COLÉGIO  
**ADELIA**

# Curso Técnico em Informática

**(13) 3348-4200**

[www.colegioadelia.com.br](http://www.colegioadelia.com.br) - [facebook.com/colégioadelia](https://www.facebook.com/colégioadelia)  
Av. Miguel Mussa Gaze, 247 - Santa Rosa - Guarujá - SP

O técnico em Informática é o profissional capacitado para desenvolver programas de computador, seguindo as especificações e paradigmas da lógica de programação e das linguagens de programação, utilizar ambientes de desenvolvimento de sistemas, sistemas operacionais e banco de dados, realizar testes de programas de computador, mantendo registros que possibilitem análises e refinamento dos resultados e executar manutenção de programas de computadores implantados.





O campo de trabalho na área da Informática é amplo, uma vez que o profissional técnico poderá atuar em empresas de tecnologia nos setores de operação e manutenção de micros, suporte à informática, helpdesk, administrador de redes, desenvolvimento de software e websites, em centros de processamentos de dados, provedores de acesso à Internet, ou administrando seu próprio negócio como consultor.

Os profissionais técnicos da área da Informática ganham salários, que variam entre R\$1.504,00 a R\$2.438,00, chegando a uma média de R\$1.841,00.

A partir desses fatores, observa-se que há um mercado de trabalho em ascensão, e uma crescente demanda por profissionais qualificados e bem preparados neste segmento da informática.

**Duração do curso:** 18 meses

**Carga horária total do curso:** 1200 horas

**Ato de autorização:** Portaria DRE-27, de 16/05/14.

**Certificação:** Àquele que concluir os módulos que compõem a organização curricular desta Habilitação Técnica de Nível Médio e comprovar a conclusão do Ensino Médio será conferido o diploma de Técnico em Informática com validade nacional.



## VOCÊ SABIA?

**1-**Que o primeiro software de uso geral foi o CTSS (Compatible Time-Sharing System), desenvolvido no MIT e apresentado em novembro de 1961?

**2-**Que o setor de informática se encontra em constante atualização, e assim seu campo de atuação aumenta com a chegada de novos programas, sistemas e serviços?

**3-**Que nos próximos anos a empresa HP irá desenvolver um novo tipo de computador, chamado "The Machine", que tem como objetivo usar um novo tipo de memória, o que permitiria driblar os limites da computação moderna?

**4-**Que o computador será no futuro um "chip" e, segundo os pesquisadores, terá um tipo de código (IP) para cada usuário e servirá apenas para ter acesso à internet e aos seus dados?

**5-**Que em 23 de abril de 2014 foi instaurado o Marco Civil da Internet que regula o uso da Internet no Brasil, por meio da previsão de princípios, garantias, direitos e deveres para quem usa a rede, bem como da determinação de diretrizes para a atuação do Estado?

## Motivos para fazer o Técnico em Informática no Colégio Adélia

### 1-Mercado em alta:

O profissional que atua como técnico em informática é indispensável às empresas públicas e privadas que utilizam os computadores como ferramenta essencial às suas atividades. Essa atual expansão do mercado está aumentando o campo de atuação dentro dessas empresas, pois praticamente todas as empresas têm redes de computadores. As atividades de operação, instalação, manutenção e suporte a computadores e redes de computadores são altamente procuradas, além do desenvolvimento de softwares e criação de websites que também possibilitam a entrada do aluno no mercado de trabalho.

### 2-Oportunidades:

A rede de computadores é um dos campos em que mais se necessita a mão de obra qualificada, uma vez que a tecnologia está sempre em avanço, o mercado de softwares no Brasil em alta e os processos cada vez mais rápidos e dinâmicos. As empresas necessitam do Técnico em Informática assim como qualquer outro cargo de confiança, pois esse profissional cuidará de uma das partes mais importantes da organização e é aquele que será sempre acionado para resolução de problemas em equipamentos de Informática, realizando também, manutenções preventivas.

### 3-Inovação:

O curso oferece um conteúdo atualizado com o mercado profissional e estará atento as constantes inovações do setor.

### 4-Corpo técnico especializado:

O curso é ministrado por professores com ampla experiência profissional na área que trarão aos alunos as situações reais de trabalho, privilegiando sua formação profissional de acordo com as exigências desse concorrido mercado.

### 5-Aulas práticas:

O aluno participará de atividades práticas em laboratório de informática adquiram conhecimentos sobre os procedimentos de informática. Ele também desenvolve projetos práticos, ao longo do curso, por meio de situações que envolvem estudos de casos, análises, soluções de problemas e estímulo à pesquisa, simulando o dia e dia de um profissional da área. Além disso, o componente curricular "Empreendedorismo" contribui para que o aluno desenvolva competências e habilidades que favorecem o gerenciamento do negócio e atuação estratégica na prestação de serviços.



MATRIZ CURRICULAR  
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA  
(EIXO TECNOLÓGICO: INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO)  
DURAÇÃO DOS MÓDULOS: I, II e III = 100 DIAS LETIVOS CADA  
Fundamentação Legal: LDB 9394/96, Resolução CNE/CEB 06/2012, Portaria MEC 870/2008, Parecer CNE/CEB 11/2012, Deliberação CEE 105/2011.  
MÓDULO : 20 SEMANAS – 40MIN/AULA

TÉCNICO EM INFORMÁTICA - 2016		Teoria	CH Prática	CH/EAD		CH
		580h	380h	240h		1200
Módulo	Componentes Curriculares	CH/Teórica	CH Prática	CH/EAD	Aulas semanais	CH
I	Lógica de Programação	40	40		6	80
I	Fundamentos de <i>Hardware</i>	60	20		6	80
I	Informática Aplicada	40	40		6	80
I	Banco de Dados	40	40		6	80
I	Português Instrumental			80	6	80
<b>Módulo I - SubTotal:</b>		<b>180</b>	<b>140</b>	<b>80</b>		<b>400</b>
II	Manutenção de Computadores	40	40		6	80
II	Sistemas Operacionais Livres	40	40		6	80
II	Estruturas de Dados	80			6	80
II	Redes de Computadores	60	20		6	80
II	Saúde e Segurança no Trabalho			80	6	80
<b>Módulo II - SubTotal:</b>		<b>220</b>	<b>100</b>	<b>80</b>		<b>400</b>
III	Sistemas Digitais	40	40		6	80
III	Segurança da Informação	60	20		6	80
III	Programação Orientada a Objetos	40	40		6	80
III	Engenharia de <i>Software</i>	40	40		6	80
III	Empreendedorismo			80	6	80
<b>Módulo III - SubTotal:</b>		<b>180</b>	<b>140</b>	<b>80</b>		<b>400</b>

